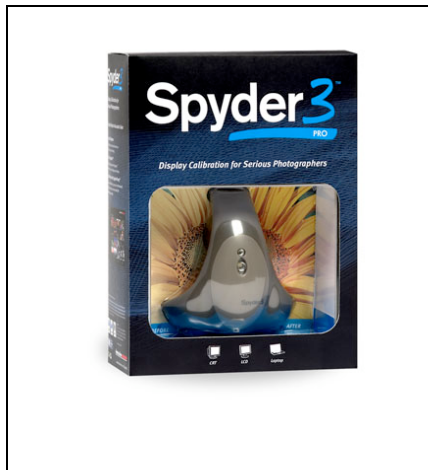


Produktbeschreibung

Spyder3Pro™

Anzeigekalibrierung für ernsthaftes Fotografieren



Produktname	Datacolor Spyder3Pro™
Empfohlener VK	125 € (ohne MwSt.)
Bestellnr	S3P100 (Englische Verpackung)
EAN-Code	875720000650
Bestellnr	S3P110 (Französische Verpackung)
EAN-Code	875720000667
Bestellnr	S3P120 (Deutsche Verpackung)
EAN-Code	875720000674
Softwareversion	Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Russisch, Chinesisch traditionell, vereinfacht Chinesisch, Koreanisch, Japanisch
Betriebssystem	Windows und Mac
Verfügbar	seit November 2007

Kurzbeschreibung

Ernsthafte Fotofreunde und kreative Profis benötigen ein hohes Maß an Farbtreue - von der Bilderfassung über die digitale Bearbeitung bis zum Drucken. Spyder3Pro™ bietet sie. Dieses Kolorimeter der dritten Generation ist mit modernem Optikdesign sowie einer fotozentrierten Benutzeroberfläche ausgestattet. Es liefert präzise, verlässliche und gleichbleibende Farben. Spyder3Pro™ bietet präzisere Kontrolle über Weißpunkt und Gamma, halbiert die Neukalibrierungszeit mit der neuen Funktion ReCAL™ und erreicht dank der neuen Funktion SpyderProof™ ein Niveau der Farbkontrolle, das Zeit und Geld spart und eine exzellente Farbqualität ermöglicht.

Entwickelt für ernsthafte und professionelle Fotografen. Von der Spyder3-Monitor-Kalibrierung können alle profitieren, bei denen die Anzeige im Mittelpunkt des digitalen Workflow steht.

Funktionen und Vorteile

Spyder-Technologie der dritten Generation

Das Spyder3-Kolorimeter basiert auf modernstem optischen Design und hat die branchenweit einzige Farb-Engine mit sieben Detektoren und größter Lichtblende für unerreichte Leistung. In Verbindung mit der patentierten Filteranordnung und dem integrierten Sensor für Umgebungsbeleuchtung bietet Spyder3 branchenführende Spitzenleistung in der präzisen Kalibrierung von LCD- und CRT-Monitoren sowie Notebooks.

Elegante Form und Funktion

Spyder3 bietet mit einer einzigartigen Verbindung von exzellentem Design und Funktionalität eine kleinere Basisfläche, einen integrierten Sensor für Umgebungsbeleuchtung und eine LED-Anzeige. Spyder3-Desktop Cradle kann zur Aufbewahrung und zur Überwachung der Umgebungsbeleuchtung genutzt werden. Als schöne Bereicherung von Schreibtisch und Studio verbessert Spyder3 alle Farb-Workflows.

Entwickelt für Fotografen

Spyder3 erhöht die Lichtempfindlichkeit um 400 %. Durch den branchenweit größten Bildschirm-Abtastbereich (oder Blende) wird eine bessere Genauigkeit bei LCD-Monitoren und eine kürzere Kalibrierungszeit erreicht. Zwei überlegene Montagemöglichkeiten – großflächiger Saugnapf oder Gegengewicht – stehen je nach Bedarf zur Auswahl und werden den Anforderungen jedes Fotografen gerecht. Auf dem Fundament von 35 Jahren Vorreiterschaft auf dem Gebiet der Farbtechnologie hat Datacolor den Spyder3 speziell auf die Arbeitsweise von Fotografen hin entwickelt.

Neue Option ReCAL für superschnelle Neukalibrierung

ReCAL verkürzt die Kalibrierungszeit um mehr als die Hälfte, so dass Sie schnell und einfach und somit öfter neu kalibrieren können, auch vor wichtigen Aufnahmen oder einem Post-Production-Projekt.

Intelligente Kontrolle der Umgebungsbeleuchtung

Der in Spyder3 integrierte hochpräzise Sensor misst automatisch die Umgebungsbeleuchtung im Raum - für eine neue Dimension der Präzisionskalibrierung. Spyder3 bietet Optionen zum Ändern der Studiobeleuchtung oder des Anzeigeprofils bei veränderter Umgebungsbeleuchtung. Mit einem Verlaufsprotokoll der Beleuchtungsbedingungen kann Spyder3 tatsächliche Änderungen in der Beleuchtung von zufälligen Fluktuationen aufgrund von Studioblitzern oder Schatten intelligent unterscheiden.

Neue fotozentrierte Benutzeroberfläche

Die neue Softwareoberfläche ist speziell auf die Denk- und Arbeitsweise von Fotografen abgestimmt. Einfache Navigation bei jedem Schritt des Kalibrierungsvorgangs. Eine Fortschrittsanzeige gibt an, wo Sie sich in der Software befinden. Ergänzt wird sie durch eine umfangreiche Kontexthilfe. Sie müssen kein hochqualifizierter Spezialist sein, um professionelle Ergebnisse zu erzielen!

16 Kalibrierungsziele zur Auswahl

Sechzehn Auswahlmöglichkeiten für Weißpunkt- und Gammakombinationen bieten Ihnen die Flexibilität, nach den Standards der Fotobranche vorzugehen oder Optionen zu wählen, die Ihren Arbeitsbedingungen optimal entsprechen.

Neue SpyderProof™-Funktion

Saturated Colors, Skin Tones, Gradients and Black & White. Evaluieren der Kalibrierung im Vorher-/Nachher-Modus mit vier Quadranten themenbezogener Fotos, die auf gesättigte Farben, Hauttöne, Gradation und Schwarz-Weiß abzielen. Vergrößern von Fotos, um Glanzlichter, Schattendetails und Farb- bzw. Tonwertdarstellungen zu analysieren. Das Softproofing der Bilder kann dann mit Ihren eigenen benutzerdefinierten Profilen erfolgen. SpyderProof wurde speziell für die Arbeitsweise von Fotografen entwickelt und verhilft Ihnen zu einer neuen Dimension der Kontrolle – für exzellente Farben.

Kalibrieren mehrerer Anzeigegeräte

Kalibrieren Sie bequem alle Anzeigegeräte Ihres Systems, damit Sie Farbarbeiten auf jedem beliebigen Bildschirm ausführen können.

Assistent für neue Anzeigegeräte

Damit können Sie für jedes Anzeigegerät alle modellbezogenen Informationen eingeben. Durch das Speichern sparen Sie Zeit bei allen künftigen Kalibrierungen.

Neue Echtzeitüberwachung der Kalibrierung

Gewährleistet die Farbgenauigkeit der Anzeige durch kontinuierliche Prüfung der Kalibrierungs- und Profileinstellungen im Hintergrund und weist Sie ggf. auf Probleme hin. Diese Funktion ist besonders nützlich bei mehreren Benutzern.

Neue plattformübergreifende Kompatibilität

Die einzigen Kalibrierungsprodukte, die effizient auf allen Computern laufen: Mac OS X oder Microsoft® Windows® XP 32/64 bzw. Vista 32/64. Die Spyder3™-Software läuft auf den aktuellen gängigen Hardware- und Software-Plattformen, auch Intel-basierter Macintosh-Systeme.

Inhalt

- Datacolor Spyder3™-Kolorimeter
- Desktop Cradle/Stativhalterung
- Spyder3Pro™-Software-CD
- Pakete für Bildschirmreinigung
- Schnellanleitung
- 2 Jahre Garantie
- Kostenloser technischer Support

Systemanforderungen

- Windows 2000, XP 32/64, Vista 32/64
- Mac OS X (10.3 oder höher)
- USB
- Farbmonitor mit Mindestauflösung 1024x768
- Grafikkarte mit 16 Bit (24 Bit empfohlen)
- 128 MB RAM verfügbar
- 100 MB freier Festplattenspeicher